



GOBIERNO FEDERAL

SEP

MÉXICO 2010



# Anexo Técnico Futbol R.

## 1. Categorías y Ramas:

Categoría (Cumplidos al año de la competencia)	Rama
1994 - 1995 (15 - 16 años)	Varonil y Femenil
1992 - 1993 (17 - 18 años)	Varonil y Femenil

## 2. Participantes:

Participación Máxima por Entidad						
Categoría	Atletas		D.T.	Asistente	Del.	Total
	Fem.	Var.				
1994 - 1995 (15 - 16 años)	12*	12*	1 por categoría y rama	1 por categoría y rama	1	57
1992 - 1993 (17 - 18 años)	12*	12*				

\* Siempre y cuando cumplan con los criterios de clasificación a la etapa Nacional.

Ningún Deportista podrá desempeñar otra función dentro de los **Juegos Nacionales Populares 2010**.

**Para que la competencia se realice en la etapa Nacional, los deportistas o equipos participantes deberán cumplir con lo siguiente:**

Ser un mínimo de cinco equipos por categoría y rama al momento de la inscripción.

Al inicio de la competencia podrán presentarse un mínimo de tres equipos (debidamente inscritos y validados) para que la prueba se realice.



GOBIERNO  
FEDERAL

SEP

MÉXICO  
2010



### 3. Sistema de Clasificación:

#### Etapa Nacional:

- a) Clasifican a la etapa nacional las entidades ocupantes de los tres primeros lugares de la edición del año 2009 de los Juegos Nacionales Populares por categoría y rama.
- b) La entidad sede.
- c) Las primeras 8 entidades que presenten la documentación completa, sin excepción alguna en el proceso de inscripción.

#### ***Total 12 equipos por categoría y rama.***

Para tal efecto, la inscripción de los 12 equipos participantes será única y exclusivamente el día 5 de Agosto de 2010, en las instalaciones de la Comisión Nacional de Cultura Física y Deporte, a partir de las 10:00 horas, por lo que las cédulas de inscripción, deberán encontrarse debidamente avaladas por el Instituto Estatal del Cultura Física y Deporte y/o su equivalente, de lo contrario la inscripción no será recibida.

En caso de que alguna de las entidades ya clasificadas no se presente al proceso de inscripción el día señalado en el párrafo inmediato anterior, su lugar será cedido a alguna entidad que se encuentre en lista de espera.

### 4. Sistema de Competencia:

#### Etapa Nacional:

- Se formarán tres grupos, con 4 equipos cada uno de ellos.
- Se jugará en el sistema de Round Robin, todos contra todos en su mismo grupo.
- Semifinales: clasifica el primer lugar de cada grupo y el mejor segundo lugar del conjunto de los tres grupos.
- Finales: ganadores de semifinales, disputan por 1º y 2º lugar y perdedores por el 3º y 4º lugar.

### 5. Sistema de Puntuación de Juego:

- Por juego ganado: 3 puntos.
- Por juego empatado y ganado en shootouts 2 puntos.



GOBIERNO  
FEDERAL

SEP

MÉXICO  
2010



- Por juego empatado y perdido en shootouts 1 punto.
- Por juego perdido 0 puntos.

## 6. Desempates:

En cualquiera de las etapas, los juegos de las jornadas regulares, semifinales y juego por el 3° lugar, que terminen empatados, se decidirá por medio de una serie de 3 shootouts por equipo, y en caso de persistir, con shootouts a muerte súbita, hasta obtener un ganador.

Sólo en los juegos por el 1° lugar (Final de cualquier etapa), en caso de terminar con marcador empatado, se jugará un tiempo extra de 5 minutos, ganando con Gol de Oro, esto es, ganará el juego final aquel equipo que anote el primer gol en cualquier momento del tiempo extra, concluyendo el juego después del gol anotado. En caso de persistir el empate al término del tiempo extra, este se decidirá por medio de una serie de 3 shootouts por equipo y en caso de persistir, con shootouts a muerte súbita, hasta obtener un ganador.

## 7. Tablas de Posiciones:

Para definir la ubicación de los equipos en su respectiva tabla de posiciones, se aplican los siguientes criterios:

- a) Puntos obtenidos.
- b) Mayor diferencia de goles: goles anotados menos goles recibidos.
- c) Mayor número de goles anotados.
- d) Marcador particular entre sí (no se considera resultado en serie de shootouts).
- e) Mejor disciplina.
- f) Sorteo.

## 8. Reglamento:

Los determinados por el Comité Organizador.

- Reglamento de Competencia.
- Sistema de Competencia.
- Reglamento Disciplinario.



GOBIERNO FEDERAL

SEP

MÉXICO 2010



## 8.1 Material Deportivo:

Se jugará con balón oficial del No. 4 para todas las categorías y ramas.

## 8.2 Tiempos de Juego y Tiempos Extras:

Juegos No Finales					Juegos Por Primer Lugar					
Tiempos	Duración	Descanso	Tiempo Extra	Shootout	Tiempos	Duración	Descanso	Tiempo Extra	Gol de Oro	Shootout
4	12 min.	5 min.	No	Si	4	12 min.	5 min.	1 de 5 min.	Si	Si

## 9. Altas, Bajas y Sustituciones:

**9.1 Altas:** No habrá una vez concluido el periodo de inscripción.

**9.2 Bajas:** Se reportarán al Comité Organizador.

**9.3 Sustituciones:** Máximo 4 sustituciones por categoría y rama siempre y cuando hayan participado en la etapa Estatal. Las sustituciones deberán de realizarse antes de la junta previa.

## 10. Protestas:

**De Elegibilidad y Técnicas:** De acuerdo a lo establecido en la Convocatoria General del evento.

## 11. Jueces y Árbitros:

Serán nombrados y avalados por el Comité Organizador.

**Ningún Juez podrá desempeñar otra función dentro del evento.**



GOBIERNO  
FEDERAL

SEP

MÉXICO  
2010



## 12. Entrenadores y Asistentes:

Los entrenadores que deseen participar en la etapa Nacional, deberán estar debidamente registrados en la cédula de inscripción correspondiente.

**Ningún Entrenador podrá desempeñar otra función dentro del evento.**

## 13. Junta Previa:

Se realizará un día antes del inicio de la competencia, estará presidida por un representante del Comité Organizador Local, el Coordinador Técnico del evento y un representante de la CONADE, donde se instalará el Jurado de Apelación y en las cuales se darán a conocer los detalles finales para el buen desarrollo del evento, el resto de los asuntos a tratar serán únicamente de carácter informativo.

## 14. Jurado de Apelación:

Se instalará para la resolución de protestas técnicas correspondientes de acuerdo a los estatutos y reglamentos, mismo que será integrado de la siguiente manera:

- 1 Representante de la Coordinación Técnica del deporte.
- 3 Representantes de las Entidades participantes (preferentemente los delegados por deporte).
- 1 Representante de los Jueces y Árbitros.

## 15. Transitorios:

Los aspectos técnicos no previstos en este Anexo, serán resueltos por el Comité Organizador.